

Vergadering VII

Datum: 4-4-2020 **Aanwezig:** Flynn, Jasper, Robbe, Abe, Yasmine, Timpy en Arthur **Notularisch:** Arthur **Locatie:** Jisti

Agenda

Goedkeuring agenda & verslag

Flynn is er mee bezig.

Financiën

- Subsidiegeld Radioamateurexamen
 - Het Radioamateurexamen had een praktisch en theoretisch gedeelte. We hebben geld gevraagd voor het theoretisch (winstgevend) en 300 euro voor het praktisch gedeelte (winstlatend) die we dus als subsidies kunnen aangeven. We kunnen dit geld in Zeus houden of het examen een beetje subsidieren voor de leden. Maar we kunnen ook dat geld gebruiken om coole dingen te doen, zoals gezelschapspellen kopen. Het geld binnen Zeus houden is beter, herinvesteren in zeus (dus niet in die leden).
- Hydra - GSR geld!
 - Er gaan geen events zijn, en remote codenights gaan niet echt een ding zijn. Online codenights zijn zowiezo veel moeilijker, en hydra is zowiezo veel. Maar na de zomer is er geen Nico meer.
 - IOS versie: terug op de app store, Ieben heeft MVP gehaald, maar het blijft verschrikkelijk.
 - Codenights inzetten op IOS, waar we mensen lokken met eten en drinken.
 - Facebook adds, we hebben toch geld.
 - IOS -> react native? Das wel cool! Want devs vinden is moeilijk voor IOS. Macmini om te builden? We gaan dit niet kopen in elk geval. In de cloud builden.
 - Android is gucci.
 - Er komt nog veel geld vrij, want er moet geen promo gedaan worden voor 12UL.
 - Tis niet echt haalbaar om het incorporeren in een vak, behalve burgies VOP.
- Facturen
 - Combél

- 2 (of 3) truien, vermiste factuur en nog eentje
- Server
 - Servers staan op hetzner, Paypal moet er nog aan gekoppeld worden. Iemand moet paypal nog in de pass steken of linken.

Sysadmin

- Server voor mumble. Zeus servers zitten in het foute subnet, dus gaan onze IP's verandert worden.
- Bart heeft nog ip's ofzo.
- Minecraft, mumble, mozaic en ctf staan op Jordan.

Projecten

- **MOZAIC/plantwars:** Events? Dit semester investment? Future investment?
 Flynn idee: Mozaïc naar een stabiele staat brengen met documentatie dat deze niet meer actief onderhouden moet worden, het is namelijk zeer moeilijk op lange termijn hier mensen voor te blijven vinden. Planetwars zouden we volgens mij zeker dit semester nog een speel-event voor kunnen doen en eventueel proberen interesse te creëren om dingen te fixen ervoor. Naar volgend jaar toe is het waarschijnlijk afwachten hoe dingen gaan. Maar ook voor dit jaar zou er dan binnen het bestuur wat push voor kunnen zijn om te helpen in die events. We zeggen dat Planetwars een ding is, maar we gaan geen full fledged event pushen. Ad hoc bot codenight is wel mogelijk. Wat gebeurt er in de toekomst? We zien wel.
- **12UL** is on hold.
 - Sensors moeten ooit aangekocht worden, but like whatever.
- Durf doen! Tis lastig om te pushen. Je geeft ze een issue, maar de mensen lopen beetje snel weg. Dus dat moeten we mss niet opnieuw doen. DOE CSS MOCK UPS ARNHOUDT. Het heeft geen codenight meer nodig, behalve voor css, maar dat gaan we wat skippen. 1 avond voor like 3 mensjes. Robbe is beetje dood aan het gaan.
- BlokMap Pop up van like, corona is een ding, dus de meeste plaatsen gaan dicht zijn. We gaan er van uit dat alles dicht is. Dus we zouden moeten mailen naar Stad Gent om te vragen welke plaatsen open gaan zijn. Dit kan dan snel in de blokmap gaan. Kortrijk werkt maar we hebben nog geen data.
- Welk project willen we pushen als running project (in vervanging van 12UL)?

- Spammen we mensen voor een project? Vroeger waren dat 12UL issues.
- Concrete issues, short term sprints.
- Het is wat moeilijk om te vragen aan mensen van weg aan G2 please, maar eerder zo van doe deze knop.
- MOZAIC, competitie pushen zou cool zijn, eigenlijk gewoon een beta test competitie ding.

Events

- Godot: we hebben daar voor samengezeten, de notion is geupdate. Het event zou eigenlijk al geweest moeten zijn, maar we doen het donderdag. Dus, we geven een initiele presntatie op mumble, en we delen ons scherm met Jitsi. Wat is gamedev, wat is godot, hoe gaat dat samen. We demo'en 3 games en we geven de mensen de keuze wat ze doen. We voorzien de assets, en een simpel stappenplan, en bij FlappyBird een meer uitgebreide, voor de mensen die meer hulp willen. Don geeft ook een game design document, hoe dat het eruit zou zien bij 'echte' games. Later blijft jitsi open om scherm te delen. We gaan rond in mumble om problemen actief op te lossen. Dit kan nog bij de dsa en dan komt het in hydra.
- CTF: het event is opgezet, ctf.zeus.gent. Het is doorgestuurd naar die HoWest contact persoon met zijn leerlingen. Het event is gelijkaardig met het godot event, dus mumble en Jasper helpt enzo. Het is optioneel in groepen. Het draait op een server, dus we kunnen het langer open laten staan, dus das cool. Idee van 13 uur tot middernacht ofzo. Challenges zijn altijd welcome. 23 april.

Algemeen

- Het uitschrijven van een "Zeus visie", ja of neen? Dit is een heel lange en moeilijke discussie, inhoudelijk maar ook op meta niveau. Elke discussie en elk resultaat gaat wel botsen met iemand. Living document, zoals goedkeuren van vorig verslag (bij elke vergadering eens kijken of het living document nog altijd reflecteerd wat gedacht wordt binnen het bestuur). Hangt af van voorzitter natuurlijk. Intern lijkt ons wel een goed idee. Moeten we de statuten verduidelijken? Zoals er moet een document zijn die dingen duidelijk maakt. Dit ligt mss wel een beetje moeilijk omdat mensen dat dan gewoon gaan verdraaien tegen het bestuur. Volgende ledenvergadering: de visie van Zeus is, dat wat het bestuur is, geleid door de leden, op dat moment. Maar wat is dit nu? Momenteel voor ons en voor onze leden. We hebben nooit gezegd dat we enkel open-source dingen gaan doen. - Zeus is niet gemaakt voor iedereen, maar staat wel open voor iedereen. - Zeus richt zich tot mensen die geïnteresseerd zijn in informatica.

Moeten we meer les evenementen houden? Maar we doen er wel, een brakke les is ook een les. Zeus is misschien te veel voor de mensen die al in zeus zitten, en minder gericht op mensen uit de opleiding informatica. Dit is wel zo. Het is wel een opmerking, we hebben te weinig gelet op de mensen die niet echt super bij zeus zitten. We hebben ons meer gericht op projecten en minder op evenementen.

Het ingelijkt antwoord: We veranderen de statuten niet dit jaar, en moedigen het volgende bestuur aan om erover na te denken en misschien op te schrijven. We maken geen publieke visie van Zeus, we scharen ons achter de visie van de voorzitter.

Suggestie: Elk nieuw bestuur een soort van visie laten opzetten (in een niet publiek document).

- Zeus verkiezingen: Hoe, wanneer, wie mag er stemmen, hoe leggen we dit vast. Hoe? Anoniem op een of ander platform (helios maar niet helios.ugent.be). Het moet niet super super veilig zijn. Laten we het informeel houden. Gewoon zeggen like, please be fair. Ipv een hoed een form waar je een naam schrijft en dan telt. Helios is een ding dat werkt. CAS/Zeus login ballet met opties. Kan dat ronde voor rond? Gewoon 7 stemmingen. Een link delen in mumble of een csv uploaden met met emails, maar dat is wat minder. Met die link moet je gewoon inloggen met Zeus/CAS. Iedereen met Zeus login mag stemmen, we vragen niet de link te delen. Chat via mumble tegen dan hebben we al ervaring. De verkiezingen an sich lijken gewoon veel op een andere verkiezing... Gaan eten daarna? Op Jitsi, receptje van Arne ofzo, zou wel cool zijn. We moeten nog een form aanmaken voor candidaturen. Voorzitter, vice, penning, sysadmin(s), event/promo, projecten.

Volgende vergadering

13 mei

Varia

- Voorzitterspuntje

Robbe <3 Yasmine <3 Timpy <3 Arne <3 Maxime <3 Jasper <3 Arthur <3
/cc @bestuur